

Bakalaureusetööde kaitsmine 2014/2015 õa,

4. juuni 2015 A-440

Kaitsmise aeg	Nimi	Töö pealkiri eesti keeles	Pealkiri inglise keeles	Juhendaja	Retsensent
9:00-9:30	Kristen Kivimaa	Leap Motion: Uue generatsiooni 3D sensor	Leap Motion: The New Generation 3D Sensor	Jaagup Kippar	Ilja Smorgun
9:30 – 10:00	Martin Koidu	Avalduste esitamise infosüsteem Peetri Lasteaed-Põhikooli näitel	Application Submission Information System: the example of Peetri Primary School	Jaagup Kippar	Inga Petuhhov
10:00 – 10:30	Martin Ligema	Neurovõrkude kasutamine finantsturgude analüüsiks	Using Artificial Neural Networks for Financial Market Analysis	Erika Matsak	Eduard Petlenkov
10:30 – 11:00	Signe Liim	Kasutatavuse testimine projektis Touch the Exchange	Usability Testing in the Project Touch the Exchange	Ilja Šmorgun	Mati Mõttus
11:00-11:30	Mikk Lilles	Sisuhaldussüsteemide turvalisus Harjumaa üldhariduskoolide veebilehtede näitel	Security of Content Management Systems: The Case of General Education Schools' Websites in Harjumaa	Meelis Karp	Tanel Toova
11:30-12:00	Kirill Milovidov	Veebiteenuse arendamise teekaart Rada7.ee näitel	Development Roadmap of a Web Service: the Case of Rada7.ee	Jaagup Kippar	Priidu Paomets
12:00-12:30	Toomas Naaber	PhoneGap rakendus Rally Estonia piletimüügi näitel	PhoneGap Application: the Case of Rally Estonia Ticket Sales	Jaagup Kippar	Romil Rõbtšenkov
12:30-13:00	Harry Nõmmann	Eesti vahekeele korpuse vigade märgendusmoduli optimeerimine	Optimisation of the Estonian Interlanguage Corpus' Error Marking Module	Jaagup Kippar	Sander Ots
13:00-13:30	LÕUNA				
13:30-14:00	Heindrig Paabut	Arvutimängu tegelase loomine kasutades	Creating a Video Game Character Using 3D	Martin Sillaots	Kalle Kivi

		3D modelleerimistarkvara Blender	Modelling Software Blender		
14:00-14:30	Raner Piibur	WebGL'i kasutamine interaktiivsete graafikarakenduste loomiseks veebilehitsejas: õppematerjal	Using WebGL to Create Interactive Graphics Application in Web Browser: Study Material	Jaagup Kippar	Andrus Rinde
14:30-15:00	Peep Pirnpuu	Eksamite Infosüsteemi testide rakendamine LTI-arhitektuuriga õpisüsteemides	Implementing Tests from the Examination Information System within LTI-compliant Learning Systems	Mart Laanpere	Pjotr Savitski
15:00-15:30	Rait-Rivo Rohtla	Virtuaalse simulaatori praktiline mõju reaalsele oskustele Gran Turismo näitel	Effects of a Virtual Simulator on Actual Driving Skills on the Example of Gran Turismo	Martin Sillaots	Triinu Jesmin
15:30-16:00	Uku Saarm	Veebiroomaja rakendus vastavalt meediaagentuuri vajadustele	Web Crawler Adaption According to the Needs of a Media Agency	Jaagup Kippar	Hanna-Liisa Pender
16:00-16:30	Sandra Saartok	Testimisprotsesside parendamine firma Navionics näitel	Improvement of Testing Processes: the Case of Navionics	Inga Petuhhov	Marjana Aasna
16:30-17:00	Manuel Vulp	HTML elementide animatsioonide optimeerimine	Animations Optimization of HTML Elements	Andrus Rinde	Martin Sillaots
17:00-17:30	Kristina Õim	Veebirakenduste kasutajaliideste kohandatud elemendid Polymer projekt vahenditega	Creating Customized Elements for Web Application User Interfaces Using Tools of Polymer Project	Andrus Rinde	Olev Räisa
17:30-18:00	Maarja Õkva	Virtuaalteeningud	Virtual Training	Kairi Osula	Triinu Jesmin