

**Bakalaureuse- ja magistritööde kaitsmine**  
**24. jaanuar 2013**

<b>Kaitmise aeg</b>	<b>Nimi</b>	<b>Töö pealkiri eesti keeles</b>	<b>Pealkiri inglise keeles</b>	<b>Juhendaja</b>	<b>Retsensent</b>
9:00 – 9:30	Eline Otsa	IT tarkvara kasutamine organisatsiooni juhtimisülesannetes	Usage of Computer Software in Management	Taivo Tuuling	Kairi Osula
9:30 – 10:00	Helen Kuut	Veebilehtede korrektse välimuse tagamine CSS3 vahenditega erinevatel seadmetel	Ensuring the Correct Appearance of Web Sites on Different Devices Using CSS3	Andrus Rinde	Priit Tammets
10:00 – 10:30	Jens Kaspar Mikli	Sotsiaaltarkvara arendus Styleup keskkonna näitel	Social Software Design. The Case of Styleup Environment	Jaagup Kippar	Olev Räisa
10:30 – 11:00	Kaarel Raudkivi	Videost tausta eemaldamine	Removing Background from a Video	Aimar Lints	Andrus Rinde
11:00 – 12:00	Urve Jõgi	Digitaalsete bioloogia õppematerjalide analüüs lähtuvalt riiklikest õppekavadest ja õpetajate vajadustest	Analysis of Digital Learning Resources for Biology Based on the National Curriculum and the Teachers' Needs	Kairit Tammets	Urmas Tokko
12:00 – 13:00	Laura Järve	Isiksusetüüpide mõju IKT projektide virtuaalmeeskondade edukusele AS Elion Ettevõtte näitel	The Influence of Personality Types on Success of Virtual ICT Project Teams. The Case of Elion Enterprises Ltd	Gerda Mihhailova	Elar Killumets
13:00 – 13:30	LÕUNA				
13:30 – 14:30	Valeria Gasik	Disainis Lean põhimõtete rakendamine hea kasutajakogemuse taotlemiseks: Roomforit.com juhtum	Designing for Good User Experience with Lean Principles. The Case of Roomforit.com	David Lamas	Marta Kristín Lárusdóttir
14:30 – 15:30	Mattias Saks	Platvormiülene interaktsioonidisain	Cross-platform Interaction Design	David Lamas, Vladimir Tomberg	Hegle Sarapuu
15:30 – 16:30	Mehrnoosh Vahdat	Liikluseeskirjade õppimiseks Tabletop-põhise koostöömängu disain	Designing a Collaborative Serious Game on Tabletops for Learning Traffic Rules	David Lamas	Martin Sillaots