

**Magistritööde kaitsmine kevadsemester 2013/2014 õa,
30. mai 2014 ruum A-402**

Kaitmise aeg	Nimi	Töö pealkiri eesti keeles	Töö pealkiri inglise keeles	Juhendaja	Retsensent	Märkused
9.00-10.00	Mirjam Rankin	Projektijuhi rollist ja ülesannetest agiilses tarkvaraarenduses ettevõtte Videobet näitel	The Role and Responsibilities of the Project Manager in Agile Software Development. The Case of Videobet.	Peeter Normak	Marek Kusmin	
10.00-11.00	Kadri-Liis Kusmin	Praktikakogukondade virtuaalkeskonnad haridustehnoloogide kogukonna näitel	Virtual Environments for Communities of Practice on the Example of the Community of Educational Technologists	Peeter Normak	Aali Lilleorg	
11.00-12.00	Kaspar Porosaar	IT-juhtimine Eesti mikroettevõttes osühingu X näitel	IT Governance in a Micro-Enterprise. The Case of X Limited.	Peeter Normak	Andro Kull	
12.00-13.00	Mart Rosin	Tellijaja ja teostaja vaheline koostöö tarkvara sisseostmisel	Customer and Contractor Cooperation in Software Outsourcing	Peeter Normak	Natalaja Tamm	
13.00-13.45	LÕUNA					
13.45-14.45	Mihhail Gruzdev	Üldise semantika põhimõtete rakendamine videomängudes keele paremaks mõistmiseks	Application of the Principles of General Semantics in Video Games for Better Understanding of Language	Martin Sillaots	Krista Kerge	
14.45-15.45	Luisa Pani	Õpetajate haridustehnoloogiliste pädevuste ning koolitusvajaduse hindamine Tallinna Polütehnikumi näitel	Assessment of Teachers' Educational Technology Competencies and Training Needs on the Example of Tallinn Polytechnic School	Terje Väljataga	Varje Tipp	
15.45-16.45	Mari-Liis Viet	<i>Scratch</i> 'i õpetamisest II kooliastmes	Teaching Scratch for 10 to 13 Year Old Students	Jaagup Kippar	Signe Lensment	
16.45-17.45	Stina Arge	Õpianalüütika hajutatud õpikeskkondades	Learning Analytics in Distributed Learning Environments	Mart Laanpere, Maka Eradze	Kairit Tammets	

**Magistritööde kaitsmine kevadsemester 2013/2014 õa,
2. juuni 2014 ruum A-402**

Kaitsmise aeg	Nimi	Töö pealkiri eesti keeles	Töö pealkiri inglise keeles	Juhendaja	Retsensent	Märkused
9.00-10.00	Kirsi Milk	Androidil töötavate seadmete turvalisus ettevõtte seisukohast AS Tridens näitel	The Security of Android-Based Devices from Enterprise Perspective on the Example of Tridens Ltd	Edmund Laugasson	Hillar Põldmaa	Kinnine kaitsmine!
10.00-11.00	Sander Soomre	Kohaliku omavalitsuse IT korraldus Kunda linna näitel	Local Government ICT Organization on the Example of Kunda Town.	Danel Apse	Ingmar Pappel	
11.00-12.00	Kristo Talmar	Avatud lähtekoodiga tarkvarale üleminekuvõimaluste hindamine andmeanalüüsi kursuse näitel	Evaluating the Transition to Open-Source Software on the Data Analysis Course Case Study	Kairi Osula	Tarmo Veskioja	
12.00-12.45	LÕUNA					
12.45-13.45	Jüri Siilivask	Agiilsete meetodikate rakendamine IT töökorraldussüsteemi loomisel SMIT näitel	Implementation of Agile Methodologies in IT Task Management System on the Example of SMIT	Ants Sild	Margus Noormaa	
13.45-14.45	Jurga Baranauskaite	Infosüsteemide etalonturbe süsteemi ISKE rakendamise mõju IT riskidele Eesti avaliku sektori näitel	The Impact of Application of the IT Baseline Security System ISKE to the IT Risks on the Example of Estonian Public Sector	Peeter Normak, Andro Kull	Mart Mäe	
14.45-15.45	Helen Hoyer	Piiriülese e-teenuse kavandamine digiretsepti näitel	Planning of Cross-Border E-Services. The Case of Digital Prescription	Peeter Normak	Reet Pärgmäe	

**Magistritööde kaitsmine kevadsemester 2013/2014 õa,
4. juuni 2014 ruum A-402**

Kaitsmise aeg	Nimi	Töö pealkiri eesti keeles	Töö pealkiri inglise keeles	Juhendaja	Retsensent	Märkused
9.00-10.00	Helle Kiviselg	Veebipõhiste mudelite rakendamise mõju visuaalse kirjaoskuse arendamisele põhikooli bioloogias	The Influence of the Application of Web-based Models on the Development of Visual Literacy in Basic School Biology	Tago Sarapuu	Elle Rajandu	
10.00-11.00	Viive Abel	Mobiilse klassiruumi juurutamine Kuusalu Keskkooli näitel	Implementation of the Mobile Classroom. The Case of Kuusalu Secondary School.	Kairit Tammets	Piret Luik	
11.00-12.00	Kaire Kollom	Koolieelse lasteasutuse õpetaja haridustehnoloogiliste pädevuste kujunemise toetamine õpetajakoolituses TLÜ Pedagoogilise Seminari näitel	Supporting the Development of Educational Technology Competencies of a Pre-School Teacher in Teacher Training on the Example of Tallinn University Pedagogical College	Kairit Tammets	Kristi Vinter	
12.00-13.00	Piret Seepa	Klassiõpetajate haridustehnoloogilised pädevused viie Tallinna kooli näitel	Class Teacher Educational Competences - Case Study in Five Tallinn Schools	Birgy Lorenz	Kristi Vinter	
13.00-13.45	LÕUNA					
13.45-14.45	Liina Vaimla	Interaktiivse sisupaketi loomine Udutu abil: võimalused ja kitsaskohad	Developing Interactive Content Package with Udutu: Opportunities and Limitations	Hans Põldoja	Anne Villems	
14.45-15.45	Irena Sink	Digitaalse õpimapi rakendamine algklasside õppetöös	Implementing Digital Portfolio in Primary Education	Hans Põldoja	Elyna Nevski	
15.45-16.45	Kristi Rahn	Tahvelarvutite rakendusstsenaariumid Eesti koolidele	Scenarios for Implementing Tablet Computers in Estonian Schools	Hans Põldoja	Meeri Sild	
16.45-17.45	Anne Rosenberg	Koolitusmooduli "Õppeprotsess digiajastul" loomine ja hindamine	Development and Evaluation of the Training Module <i>Learning Process in the Digital Age</i>	Piret Luik	Hans Põldoja	

**Magistritööde kaitsmine kevadsemester 2013/2014 õa,
5. juuni 2014 ruum A-402**

Kaitsmise aeg	Nimi	Töö pealkiri eesti keeles	Töö pealkiri inglise keeles	Juhendaja	Retsensent	Märkused
10.00-11.00	Jana Teder	Riigiportaal kui avalike e-teenuste kasutajaliides Euroopa kodanikele. Juhtumianalüüs	State Portal as the Interface of Public e-Services for European Citizens. A Case Study.	David Lamas	Arvo Ott	
11.00-12.00	Darja Tokranova	Kasutajaliidese esteetika mõju kasutajakogemusele	The Effects of User Interface Aesthetics in the User's Experience	Mati Mõttus, David Lamas	Raivo Kelomees	
12.00-13.00	Tiina Rekand	E-riigi portaalide personaliseerimine Eesti riigiportali eesti.ee näitel	Personalisation in E-Government Portals. The Case of the Estonian State Portal eesti.ee	Tarmo Robal	Kristiina Kindel	
13.00-14.00	Meren Tamm	Mängude disainiprotsessi ja mänguelementide kasutamine mobiilirakenduse “Jaluta minuga” näitel	Implementing Game Design Process and Game Elements in Mobile Application. The Case of <i>Walk With me</i>	Martin Sillaots, Tobias Ley	Triinu Jesmin	