

Informaatika bakalaureusetööde 08. juuni 2016 ruumis A-346

Kaitsmise aeg	Nimi	Töö pealkiri eesti keeles	Pealkiri inglise keeles	Juhendaja
9:00-9:30	Andres Heiduk	Testimisprotsessi parendamine lõppkasutajate efektiivsema kaasamise läbi Statistikaameti näitel	Improving Software Testing Process Through Efficient Involvement of End Users. The Case of Statistics Estonia	Inga Petuhhov
9:30 – 10:00	Martin Kask	Kütteseadmete simuleerimisprototüübid Tallinna Ülikooli robotika kursuse tarbeks	Heating Systems Simulation Prototypes for Tallinn University Robotics Course	Jaagup Kippar
10:00 – 10:30	Mehis Muldma	Vaba tarkvara vs omanduslik tarkvara - kumma juurutamine on säästlikum?	Free Software vs Proprietary Software - Which Deployment is More Cost Effective?	Edmund Laugasson
10:30 – 11:00	Mehis Nõulik	Turvateadlik tarkvaravalik haridusasutuses	Security Conscious Software Choice in Educational Institution	Edmund Laugasson
11:00-11:30	Mikk Oad	Toitumisalase õpimängu arendusuuring	Nutrition Learning Game Design-Based Research	Martin Sillaots
11:30-12:00	Kairit Pall	Arvutikasutaja töökeskkonna hindamine Fortum CFS Eesti OÜ näitel	Evaluating Work Environment of Computer Users in Example of Fortum CFS Eesti OÜ	Kairi Osula
12:00-12:30	Kevin Rull	Juhuslik - meelelahutusrakenduse prototüüp	Random - Entertaining Application Prototype	Jaagup Kippar
12:30-13:00	Risto Ruuben	Digitaalse jalajälje vähendamine vabavara abil	Reducing Digital Footprint by Using Free Software	Edmund Laugasson
13:00-13:45	LÕUNA			
13:45-14:15	Jaanika-Jane Tõnurist	3D modelleerimise lühikursus algklasside õpilastele iPadi kasutades	3D Modeling Short Course for Primary School Students Using iPad	Andrus Rinde
14:15-14.45	Liis Vanem	Paindliku tarkvaraarendusmetoodika	Applying Agile Software Development	Inga Petuhhov

		juurutamisest firma X näitel	Methodology. The Case of Company X	
14:45-15:15	Gabriel Voll	Mängumaailma emotsionaalsete aspektide disain Unity näitel	Game World Emotional Aspect Design-Based Research by the Example of Unity	Martin Sillaots