

Digitaalsed õpimängud

7.06.2017 room A-303

Kaitsmise aeg	Nimi	Töö pealkiri eesti keeles	Töö pealkiri inglise keeles	Juhendaja
12:00-12:45	Julius Aderis	Virtual Game Museum: Gamified E-learning Environment For Learning Digital Games History	Virtuaalne mängude muuseum: mängustatud e-õppe keskkond digitaalsete mängude ajaloo õppimiseks	Martin Sillaots
12:45-13:30	Katrin Kuusik	Digital Devices Related to Social Skills, the Usability of the Digital Learning Game Fabulous Family in Real Life	Digitaalsed vahendid ja sotsiaalsed oskused, digitaalse õpimängu "Võrratu perekond" rakendatavus päriselus	Grete Arro

Kõik tööd on ingliskeelsed