

Bakalaureusetööde kaitsmine 4.juuni 2018 ruumis A-402

Kaitsmise aeg	Nimi	Töö pealkiri eesti keeles	Töö pealkiri inglise keeles	Juhendaja
9.00-9.30	Mikk Sillaste	Spordiennustusportaali mobiilirakenduse arendus kasutades React Native raamistikku	Sportsbook Mobile Application Development with React Native Framework	Romil Rõbtšenkov
9.30-10.00	Martin Viidik	Virtuaalreaalsus arendusvõimased Unity näitel	Virtual Reality Development Using Unity	Martin Sillaots
10.00-10.30	Merit Paist	Scratch keele õppematerjal kursuse 'Hariduslikud programmeerimiskeeled' läbiviimise toetamiseks.	Learning Material for Scratch Language to Support the Conducting of "Educational Programming Languages" Course.	Inga Petuhhov
10.30-11.00	Merilin Takk	VHS-video digiteerimine ja töötlemine	VHS-video digitization and processing	Andrus Rinde
11.00-11.30	Joosep Jõelet	Autonoomse laeva loomine Robotex võistluse tarbeks	Creating an Autonomous Boat for the Robotex Competition	Jaagup Kippar
11.30-12.00	Fred Korts	Vue.js rakenduse arendus isikliku portfoolio lehe näitel	Vue.js Application Development by the Example of Personal Portfolio Site	Romil Rõbtšenkov
12.00-13.00		Lõunapaus		
13.00-13.30	Martti Naaber	Tarkvarakomponendi nõuete analüüs SFOSi dokumendimooduli näitel	Requirement analysis of a software component: the case of a document module in SFOS	Romil Rõbtšenkov
13.30-14.00	Ea Rist	Alustava väikeettevõtte IT-täislahendus	The Complete IT Solution of a Small Starting Company	Romil Rõbtšenkov
14.00-14.30	Henrik Romanenkov	Vabavaralisel kõnetuvastusel põhinev autentimisrakendus	An Authentication Application Based on Open Source Speech Recognition	Andrus Rinde
14.30-15.00	Janek Kossinski	Masinõppel rajaneva tarkvararakenduse loomine keeleoskustaseme ennustamiseks	Development of a language skill prediction software using machine learning	Jaagup Kippar, Pille Eslon
15.00-15.30	Meelis Koger	Broneerimissüsteemi loomine Laraveli raamistiku toel	Creating a booking system by using Laravel framework	Jaagup Kippar
15.30-16.00	Liis Murutalu	Vektorgraafika lühikursus üldhariduskoolile veebipõhise tarkvara baasil	Vector Graphics Short Course for General Education School Using Web-Based Software	Andrus Rinde

Bakalaureusetööde kaitsmine 5.juuni 2018 ruumis A-402

Kaitsmise aeg	Nimi	Töö pealkiri eesti keeles	Töö pealkiri inglise keeles	Juhendaja
9.00-9.30	Annika Antsman	Ainekursuste tagasiside visualiseerimine õppeinfosüsteemis ÕIS	Data Visualization for Course Feedback in Study Information System ÕIS	Hans Põldoja
9.30-10.00	Marianne Kristiina Orusalu	Rakenduse arenduse õppematerjal iOS platvormile	Application Development Learning Resource for iOS Platform	Hans Põldoja
10.00-10.30	Mathhias Johann Kurs	Andmete visualiseerimine D3 abil, õppematerjal	Data Visualization Using D3, Study Material	Jaagup Kippar
10.30-11.00	Rauno Kaldmaa	Pythoni veebiraamistike Bottle ja Flask võrdlus	Comparison of Python's Frameworks Bottle and Flask	Inga Petuhhov
11.00-11.30	Lauri Lainelo	ITIL-i rakendamine PERHi kasutajatoes	Applying ITIL in the PERH Service Desk	Inga Petuhhov
11.30-12.00	Tõnu Trubetsky	Isikliku portfoolio kujundusmalli disain ja arendus WordPress sisuhaldussüsteemile	Design and Development of Personal Portfolio Template for WordPress	Romil Rõbtšenkov