

Seminaritööde kaitsmine 26.02.2016 13:00 ruum A-402

	Nimi	Töö teema	Juhendaja
1	Delvis Ramot	Diagrammid ja nende kasutamine Excel 2016 näitel	Kairi Osula
2	Gabriel Voll	3D mängumaaailma arendamine Unity mängumootoriga	Martin Sillaots
3	Eliis Sootee	Apple'i fototöötlustarkvara iPhoto õppematerjal	Jaanika Meigas
4	Paul Nestor	Adobe Edge Animate'i ja Google Web Designeri animeeritud graafika loomise vahendite võrdlus	Andrus Rinde
5	Taaniel Ormus	Veebivideoülekande voogedastusrakenduste võrdlus	Andrus Rinde
6	Sven-Kristjan Kompus	Tarkvara ehitust automatiseeriva tööriista Gradle kohta õppematerjali loomine Java veebirakenduse põhjal	Jaagup Kippar
7	Kevin Münter	Vabavaraliste vahendite kasutamine müra eemaldamisel heliklipist. Vahendite võrdlus	Andrus Rinde