

Seminaritööde kaitsmine 27. märtsil 2018 kell 16:00 ruumis A402

	perekonnanimi	eesnimi	pealkiri	juhendaja
1	Kaljuma	Kaur	IT-ettevõtete protsessid väikese suurusega ettevõtete näitel	Romil Rõbtšenkov
2	Murutalu	Liis	Veebipõhiste vektorgraafika programmide võrdlus	Andrus Rinde
3	Orusalu	Marianne Kristiina	Programmeerimisalase õppematerjali õpidisain iOS arenduse õppematerjali näitel	Hans Põldoja
4	Paist	Merit	Virtuaalreaalsus ja liitreaalsus ning nende võimalik kasutamine põhikoolis	Martin Sillaots
5	Suurekivi	Markus	Naised ja digitaalsed mängud	Martin Sillaots
6	Takk	Merilin	VHS video digiteerimine	Andrus Rinde
7	Vorošilova	Jekaterina	Ülevaade 3D-mudeli modelleerimise tarkvarast Adobe Fuse CC	Andrus Rinde

Seminaritööde kaitsmine 3. aprillil 2018 kell 16:00 ruumis A402

	perekonnanimi	eesnimi	pealkiri	juhendaja
1	Brandt	Brendon	Mängumootor source	Jaagup Kippar
2	Koger	Meelis	PHP funktsionaalne ja metaprogrammeerimine	Jaagup Kippar
3	Korts	Fred	Vue.js raamistiku õppematerjal	Romil Rõbtšenkov
4	Nikopensius	Oskar	Riistvara kasvuhoone automatiseerimiseks Raspberry PI abil	Jaagup Kippar
5	Ottis	Mikk	Unity mängumootori 2D võimaluste tutvustamine ja demonstreerimine C# abil	Jaagup Kippar
6	Uibo	Madis	Java 8 ja Spring 5 koostöö	Jaagup Kippar
7	Vaabel	Ivo	Väliööbimiskonteinerite halduse programmi nõuete analüüs	Inga Petuhhov