

Kursuseprogrammi vorm

IFI6041	Tarkvaraarenduse projekt		
Maht 3 EAP	Kontaktitudide maht: 39	Õppesemester: K	Arvestus
Eesmärk:	Luu eeldused praktilise tarkvaraarenduskogemuse ning meeskonnatöökogemuse tekkimiseks. Luu eeldused ühe tarkvaraarendusmetoodika praktiseerimiseks.		
Aine lühikirjeldus: (sh iseseisva töö sisu kirjeldus vastavuses iseseisva töö mahule)	Üliõpilased koostavad arendusmeeskonnad, kelle ülesandeks on realselt toimiva tarkvara või selle osa arendamine alates nõudmiste väljaselgitamisest kuni lõppkasutaja testimiseni ja tarkvara väljastusdokumentide koostamiseni. Seejuures täidab iga üliõpilane arendusprotsessis üldjuhul rohkem kui ühte rolli. Osa tööst ja klientiga kohtumisest toimub iseseisvalt väljaspool klassiruumi.		
Õpiväljundid:	Suutlikkus osaleda tarkvaraarenduse meeskonnas erinevates rollides. Oskused edukaks meeskonnatöoks, efektiivseks kommunikatsiooniks ja töökorralduseks. Oskused erinevate tarkvararenduse tehiste loomiseks. Oskus läbi viia väikesemahuline arendusprojekt.		
Hindamismeetodid:	Arvestus. Üliõpilased viivad läbi tarkvaraprojekti, koostavad dokumentatsiooni ja eneseanalüüsi. Arvestusele pääsemise eelduseks on 80% praktikatundides osalemine.		
Õppejõud:	prof Peeter Normak (lekt Jaagup Kippar, lekt Andrus Rinde, õp Inga Petuhhov)		
Inglisekeelne nimetus:	Software Engineering Project		
Eeldusaine:	IFI6074, IFI6069, IFI6009, IFI6075, IFI6076		
Kohustuslik kirjandus:	Applying UML and Patterns: An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design and Iterative Development, Third Edition Larman, C. (2004).		
Asenduskirjandus: (üliõpilase poolt läbi	Ainet pole võimalik läbida asenduskirjanduse alusel.		

töötatava kirjanduse loetelu, mis katab ainekursuse loengulist osa)	
Õppetöös osalemise ja eksamile/arvestusele pääsemise nõuded	Reaalses arendusprotsessi tuleb osaleda ning olla sel ajal ka klassiruumis. Kui üliõpilane puudub üle 80% ajast, siis ei pääse ta hindamisele. Järeletegemise võimalus on järgmisel õppeaastal.
Iseseisva töö nõuded	Iseseisvalt tuleb teha need töö osad, mida klassiruumis teha ei saa (nt kohtumised kliendiga või muud nõ „välitööd“)
Arvestuse sooritamiseks vajalik miinimumtase	Hindamiskriteeriumid, millest hindamisel lähtutakse: 1.Osalemine arendusprotsessis A – Üliõpilane osales piisavalt meeskonnatöös klassiruumis ja iseseisvalt 2.Valminud rakendus A – Projekti lõpuks on jõutud tulemuseni, kus tarkvara on suurems osas töökorras ja testitud. Tarkvara vastab esitatud nõuetele. 3.Dokumentatsiooni piisavus A – Nõutud dokumentatsioon on koostatud ja esitatud arvestataval tasemel ettenähtud tähtajaks. 4.Protsessi blogimine ja oma tegevuste reflekteerimine. A – Üliõpilane on blogi täitnud regulaarselt, blogis on arvestatav refleksioon oma tegevuste ning arengu kohta
Tähtajad	Kursus toimub praktilise tööna arvutiklassis. Algatavad tegevused tehakse kevadsemestri jooksul
20.02.2012	On määratud meeskondade juhid
5.03.12	Meeskondade juhid on moodustanud meeskonnad
16.03.12	Meeskonnad on valinud ja teatanud projekti teema.

09.04.12	Koostatud ja esitatud on esmane projektdokumentatsioon, mis sisaldab kasutajanõudeid, mittefunktsionaalseid nõudeid, esmast disainiideed. See on kooskõlastatud kliendiga.
11.06.12 kuni 21.06.12 E-R, kell 9.00 – 16.00	Praktiline töö arvutiklassides
22.06.12	Projekti kaitsmine

Õppeainet kureeriv üksus:	Informaatika instituut
Kursuseprogrammi koostaja	Inga Petuhhov
Allkiri:	
Kuupäev:	23.01.2011