

IFI6060.DT	NET raamistik		
Maht EAP 4	Kontakttundide maht: 56	Õppesemester: K	Arvestus
Eesmärk:	Tutvustada Microsoft .NET raamistiku põhjal rakenduste programmeerimise võimalusi, anda oskused põhiliste tehnoloogiatega hakkama saamiseks.		
Aine lühikirjeldus: (sh iseseisva töö sisu kirjeldus vastavuses iseseisva töö mahule)	NETi võimalused ja ülesehitus. Kasutatavad programmeerimiskeeled. Lähem tutvus C#ga. Andmetüübid, massiivid, kollektioonid, objektorienteeritus, sisend/väljund. Sündmused, delegaadid. Raamistikus kasutatavad nimeruumid ja klassid. Unity mänguloomiskeskonna programmeerimine C# abil. Kujundite paigutamine, sündmustele reageerimine, kasutajapoolne juhtimine, juhitud animatsioonid, sisend-väljund, tervikliku rakenduse loomine. Veebirakenduste koostamine. Pilverakendused ja Azure. F# ja funktsionaalne programmeerimine. Komponentide kasutamine, seadistamine ja loomine. MS SQL Serveri tava- ja lisavõimalused. Päästikud, salvestatud protseduurid. Andmebaasipõhise veebirakenduse loomine. Sessioonid, autentimine.		
Õpiväljundid:	Kursuse läbinu: Tunneb .NET raamistiku ülesehitust ja võimalusi; Suudab selle abil koostada nii veebi- kui graafikarakendusi; Oskab MS SQL Serverit kasutada infosüsteemi hoidmise platvormina.		
Hindamismeetodid:	Arvestus. Suuremate läbitud teemade kohta tuleb esitada kodutöö. Semestri lõpus klassis koostatav arvestustöö ning teooria vestlusseminar. Täpsem kirjeldus kursuse lehel http://minitorn.tlu.ee/~jaagup/kool/java/kursused/17/netraamistik/juht.html		
Õppejõud:	Jaagup Kippar		
Inglisekeelne nimetus:	.NET Framework		
Eeldusaine:			
Kohustuslik kirjandus:	C# http://minitorn.tlu.ee/~jaagup/kool/java/loeng/dotnet/ctrell.docx LINQ http://minitorn.tlu.ee/~jaagup/kool/java/loeng/dotnet/linq.odt		

<p>Asenduskirjandus: (üliõpilase poolt läbi töötatava kirjanduse loetelu, mis katab ainekursuse loengulist osa)</p>	<p>Asenduskirjanduse põhjal läbimine on võimalik eraldi kokkuleppel õppejõuga.</p>
<p>Õppetöös osalemise ja eksamile/arvestusele pääsemise nõuded</p>	<p>Arvestuse kirja saamiseks peavad olema õppejõule näidatud läbitud teemade juures lahendatud ülesanded, osaletud seminaril ning kontrolltööst lahendatud vähemalt kaks punkti. Kontrolltöö kolmanda ehk keerukaima punkti lahendamine vabastab ühe teema ülesannete näitamisest. Tundides kaasa töötamist kontrollitakse ning läbimata teemasid palutakse lähemalt seletada või neil teemadel näidisrakendus luua.</p>
<p>Iseseisva töö nõuded</p>	<p>Esitatavad tööd:</p> <p>Viimistletud tunninäited</p> <p>Kontrolltöö</p> <p>Seminar</p> <p>Täpsemad seletused ja tähtajad ilmuvad semestri käigus kursuse lehele</p>
<p>Eksami hindamiskriteeriumid või arvestuse sooritamiseks vajalik miinimumtase</p>	<p>Hindamiskriteeriumid, millest hindamisel lähtutakse:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Suudab koostada .NET rakendusi <p>Arvestatud – saab hakkama .NET tehnoloogia abil graafiliste ning andmetöötlusrakenduste koostamisega kasutades vajadusel juhendmaterjalide abi.</p>
<p>Informatsioon kursuse sisu kohta, kursuse jaotumine teemade kaupa sh kontaktundide ajad</p>	<p>Läbitavad teemad nädalate või loengute kaupa.</p> <p>01.02 C# tutvustus</p> <p>08.02 C# objektid</p> <p>15.02 LINQ</p> <p>22.02 F#</p> <p>01.03 Windows IoT</p> <p>08.03 PowerShell</p> <p>15.03 Unity</p>

	29.03 ASP.NET MVC 05.04 Azure 12.04 Kontoritarkvara makrod 19.04 .NET XMLi vahendid 26.04 .NET Core 03.05 Kontrolltöö 10.05 Seminar
--	---

Õppeainet kureeriv üksus:	Digitehnoloogiate instituut
Kursuseprogrammi koostaja	Jaagup Kippar
Allkiri:	
Kuupäev:	

Kursuseprogramm registreeritud akadeemilises üksuses

Kuupäev	17.01.2016
Õppeassistendi nimi	Liina Kirsipuu
Allkiri	