

Kursuseprogrammi vorm

Ainekood IFI6094	NIMETUS: KASUTAJAKESKSE DISAINI MEETODID		
Maht EAP: 3	Kontaktundide maht: 28	Õppesemester: S	Eksam
Eesmärk:	Luu võimalused teoreetiliste teadmiste ja praktiliste oskuste omandamiseks kasutajakeskse disaini meetoditest.		
Aine lühikirjeldus: (sh iseseisva töö sisu kirjeldus vastavuses iseseisva töö mahule)	<p>Kursuse käigus käsitletavad teemad: Sissejuhatus kasutajakesksesse disaini. Taustauuring. Personad. Stsenaariumidel põhinev disain. Stsenaariumide testimine kasutajatega. Kasutajalood. Prototüüpimine. Paberprototüüpide koostamine. Paberprototüüpide testimine. Detailsete kujundusprototüüpide koostamine. Kasutatavuse testimine. Think aloud meetod.</p> <p>Kontaktundides on kombineeritud loeng ja iseseisev töö (28 tundi). Teoreetiline osa esitatakse lühidalt loenguvormis, misjärel rakendavad tudengid uusi teoreetilisi teadmisi rühmaprojektiga töötamisel.</p> <p>Iseseisva töö koosneb kolmest osast: - rühmatöö projekt, mille arenduse käigus rakendatakse omandatud teoreetilisi ja praktilisi oskusi (19 tundi); - individuaalsed ülesanded (20 tundi) - kursuse käigus omandatud teadmisi reflekteeriv essee (11 tundi).</p>		
Õpiväljundid:	<ul style="list-style-type: none"> - oskab valida sobivad meetodid erinevate osapoolte kaasamiseks tarkvara disainiprotsessi - oskab koostada personasid, stsenaariume ja kasutajalugusid - oskab valmistada ja testida paberprototüüpe - teab kasutatavuse põhimõtteid - teab peamiseid kasutatavuse testimise meetodeid 		
Hindamismeetodid:	Eksam. Eksami hinne kujuneb praktiliste rühmatööde (60%) ja iseseisvate tööde (40%) koondtulemusena.		
Õppejõud:	Lili Kesa, veebidisainer		
Inglisekeelne nimetus:	User-Centered Design Methods		
Eeldusaine:			
Kohustuslik kirjandus:	Kesa, L. (2013). <i>Kasutajakeskse disaini meetodid</i> .		

<p>Asenduskirjandus: (üliõpilase poolt läbi töötatava kirjanduse loetelu, mis katab ainekursuse loengulist osa)</p>	<p>Ainet pole võimalik läbida ainult asenduskirjanduse põhjal.</p>
<p>Õppetöös osalemise ja eksamile/arvestusele pääsemise nõuded</p>	<p>Õpperühma maksimaalne suurus 25. Kui huvilisi on rohkem, siis on eelisõigus ainet kuulata teise kursuse informaatika eriala tudengitel.</p> <p>Eksamile pääsemise eelduseks on vähemalt 75% kontakttundides osalemine.</p>
<p>Iseseisva töö nõuded</p>	<p>Iseseisev töö koosneb rühmaprojektist ja individuaalsetest ülesannetest. Rühmatöö ülesanded tuleb postitada avalikku ajaveebi.</p>
<p>Eksami hindamiskriteeriumid või arvestuse sooritamiseks vajalik miinimumtase</p>	<p>Rühmatööna valminud projekti eest on võimalik kokku saada 70 punkti. Rühmatöö ülesanded:</p> <ul style="list-style-type: none"> • projekti idee tutvustus (2p); • taustauuringu läbiviimine (3p); • personade loomine (10p); • stsenaariumite loomine (10p); • stsenaariumite testimine ja tulemuste analüüs (5p); • kasutajalugude ja testülesannete loomine (5p); • paberprototüüpide loomine (10p); • paberprototüüpide testimine ja aruande koostamine (10p); • kasutajaliidese prototüüpimine (10p); • projekti esitlemine (5p). <p>Kui tudengi panus rühmatöösse erineb oluliselt rühmakaaslaste panusest, on õppejõul õigus suurendada või alandada ülesande eest saadavaid punkte.</p> <p>Individuaalsete ülesannete lahendamise eest on võimalik koguda 30 punkti:</p>

	<ul style="list-style-type: none"> • projektiideede kommenteerimine (5p); • disainisessioon stsenaariumitega ja tulemuste analüüs (5p); • iseseisev paberprototüüpide testimine ja aruande koostamine (5p); • kursuse käigus õpitut reflekteeriv essee (15p); <p>Tööde määratud tähtjast hilisemal esitamisel langeb iga nädal saadav punktide arv 1 punkti võrra.</p> <p>Eksami hindamiskriteeriumid:</p> <p>A – 91-100% ülesannetest täidetud – suurepärase: töös esineb vaid üksikuid väikseid puudusi.</p> <p>B – 81-90% ülesannetest täidetud – väga hea: üle keskmise tasemel töö, esineb mõningaid puudusi.</p> <p>C – 71-80% ülesannetest täidetud – hea: keskmisel tasemel töö, esineb märgatavaid puudusi.</p> <p>D – 61-70% ülesannetest täidetud – rahuldav: alla keskmise töö, esineb olulisi puudusi.</p> <p>E – 51-60% ülesannetest täidetud – kasin: minimaalsel tasemel töö.</p> <p>F – 50% või vähem – puudulik: eksami sooritamiseks tuleb ülesanded uuesti teha.</p>
<p>Informatsioon kursuse sisu kohta, kursuse jaotumine teemade kaupa sh kontakttundide ajad</p>	<p>1. RÜHM</p> <p>Teisipäeviti kell 16:15-17:45 ruumis A-433 ja A-434</p>
<p>03.09.2013</p>	<p>Loeng: Sissejuhatus kursusesse. Sissejuhatus kasutajakeskse disaini meetodite teemasse. Praktikum: Rühmade moodustamine, rühmablogi loomine.</p>
<p>10.09.2013</p>	<p>Praktikum: Projekti ideede tutvustamine. Loeng: Taustauuring ja selle läbiviimine.</p>
<p>17.09.2013</p>	<p>Loeng: Personad. Praktikum: Personade koostamine.</p>

24.09.2013	Loeng: Stsenaariumid. Praktikum: Stsenaariumite koostamine.
01.10.2013	Loeng: Stsenaariumite testimine. Praktikum: Stsenaariumite testimine omavahel.
08.10.2013	Loeng: Testimisülesanded ja kasutajalood. Praktikum: Testimisülesannete ja kasutajalugude kirjutamine.
15.10.2013	Praktikum: Kasutajalugude testimine. Loeng: Paberprototüübid.
22.10.2013	Iseseisva töö nädal: Kasutajalugude täiendamine; paberprototüüpide loomine.
29.10.2013	Loeng: Paberprototüüpide testimine. Praktikum: Paberprototüüpide nädistestimine; omavahel testimine.
05.11.2013	Praktikum: Paberprototüüpide testimise aruande esitlus. Loeng: Kasutajaliidese prototüüpimine.
12.11.2013	Praktikum: HTML/CSS prototüübi loomine
19.11.2013	Praktikum: HTML/CSS prototüübi loomine
26.11.2013	Praktikum: HTML/CSS prototüübi loomine
03.12.2013	Praktikum: Projekti esitlemiseks valmistumine.
10.12.2013	Valmis projektide esitlemine.

Õppeainet kureeriv üksus:	Informaatika Instituut
Kursuseprogrammi koostaja	Lili Kesa
Allkiri:	
Kuupäev:	19.08.2013