

IFI6094.DT	Kasutajakeskse disaini meetodid		
Maht: 3 EAP	Kontaktundide maht: 28	Õppesemester: Sügis 2016	Eksam
Eesmärk:	Luu võimalused teoreetiliste teadmiste ja praktiliste oskuste omandamiseks kasutajakeskse disaini meetoditest. Toetada rühmatöö oskuste arengut.		
Aine lühikirjeldus: (sh iseseisva töö sisu kirjeldus vastavuses iseseisva töö mahule)	<p>Kursusel käsitletavad teemad:</p> <p>Sissejuhatus kasutajakesksesse disaini. Taustauuring. Konkurentsianalüüs. Persoonad. Stsenariumidepõhine disain. Erinevate osapoolte kaasamine osalusdisaini protsessi. Kasutajalood. Mõistekaardid, sisukaardid ja voodiagrammid. Kasutajaliidese prototüüpimine: vahendid ja tehnikad. Paberprototüüpide koostamine ja testimine. Sõrestikmudelid. Detailsed kasutajaliidese prototüübid. Disainimustrid ja kasutajaliidese juhised. Kasutatavuse hindamise meetodid. Disainiuuringu tulemuste esitamine.</p> <p>Kursuse korraldus:</p> <p>Kontaktundides on kombineeritud loeng ning praktiline töö. Teoreetiline osa esitatakse lühidalt loenguvormis, misjärel rakendavad tudengid uusi teoreetilisi teadmisi rühmaprojektiga töötamisel.</p> <p>Iseseisev töö toimub põhiosas rühmatööna, mille raames viiakse läbi ühe rakenduse kasutajaliidese disaini protsess järgides kasutajakeskse disaini põhimõtteid. Soovituslik rühma suurus on 3...4 liiget ning iga liikme kohta on arvestatud rühmatöö mahuks 46 tundi tööd. Lisaks rühmatööle on kaks individuaalset ülesannet, mille raames üliõpilased annavad tagasisidet teiste rühmade stsenaariumidele ja kasutajaliidese prototüüpidele (4 tundi).</p>		
Õpiväljundid:	<p>Kursuse edukalt läbinud üliõpilane oskab:</p> <ul style="list-style-type: none"> • valida sobivad meetodid erinevate osapoolte kaasamiseks disainiprotsessi; • kriitiliselt hinnata olemasolevate rakenduste kasutatavust; • koostada persoonasid, stsenaariume ja kasutajalugusid; • valmistada ja testida paberprototüüpe ning detailseid kasutajaliidese prototüüpe. 		
Hindamismeetodid:	<p>Eksami hinne põhineb järgmistel komponentidel:</p> <ul style="list-style-type: none"> • rühmatööna koostatud kasutajaliidese disain (90%); • individuaalsed ülesanded (10%). 		
Õppejõud:	lektor Hans Põldoja		

Aine ingliskeelne nimetus:	User-Centered Design Methods
Eeldusaine:	–
Kohustuslik kirjandus:	Põldoja, H. (2016). Kasutajakeskse disaini meetodid. Loetud aadressil https://ifi6094.wordpress.com
Asenduskirjandus: (üliõpilase poolt läbi töötatava kirjanduse loetelu, mis katab ainekursuse loengulist osa)	<p>Cooper, A., Reimann, R., & Cronin, D. (2007). <i>About Face 3: The Essentials of Interaction Design</i>. Indianapolis: Wiley Publishing Inc.</p> <p>Cohn, M. (2004). <i>User Stories Applied: For Agile Software Development</i>. Boston: Addison-Wesley.</p> <p>Brown, D. M. (2011). <i>Communicating Design: Developing Web Site Documentation for Design and Planning</i>. Berkeley, CA: New Riders.</p> <p>Snyder, C. (2003). <i>Paper Prototyping: The Fast and Easy Way to Design and Refine User Interfaces</i>. San Francisco: Morgan Kaufmann.</p> <p>Krug, S. (2010). <i>Rocket Surgery Made Easy: The Do-It-Yourself Guide to Finding and Fixing Usability Problems</i>. Berkeley, CA: New Riders.</p>
Õppetöös osalemise ja eksamile / arvestusele pääsemise nõuded:	Eksamile pääsemise eelduseks on vähemalt 75% kontakttundides osalemine. Kõik tööd peavad olema esitatud hiljemalt viimaseks kontakttunniks 13.12.2016.
Iseseisva töö nõuded:	<p>Iseseisev töö koosneb:</p> <ul style="list-style-type: none"> • rühmatööna koostatavast kasutajaliidese disainist; • kahest individuaalsest ülesandest, mis seisnevad teise rühma stsenaariumidele ja kasutajaliidese prototüüpidele tagasiside andmises. <p>Konsultatsioon toimub kontakttundides või läbi elektrooniliste suhtlusvahendite.</p>
Eksami hindamiskriteeriumid või arvestuse sooritamiseks vajalik miinimumtase:	<p>Rühmatöö ülesannete eest on võimalik koguda kuni 90 punkti. Hinnatakse järgmisi rühmatöö etappe:</p> <ul style="list-style-type: none"> • konkurentsianalüüs (ül 2.1) (8 punkti) • persoonade koostamine (ül 3.1) (10 punkti) • stsenaariumide koostamine (ül 4.1 ja 5.1) (12 punkti) • kasutajalugude koostamine (ül 6.1) (10 punkti) • skeemide koostamine (ül 7.1, 7.2, 7.3) (10 punkti) • paberprototüüpide koostamine (ül 8.1, 8.2 ja 9.1) (15 punkti) • detailsete kasutajaliidese prototüüpide koostamine (ül 10.1)

	<p>(25 punkti)</p> <p>Kui rühma liikmete panus erineb olulisel määral, võib õppejõud tõsta või langetada ülesande eest antavaid punkte.</p> <p>Individuaalsete ülesannete (5.2 ja 12.1) eest on võimalik koguda kuni 10 punkti.</p> <p>Eksami hinne kujuneb rühmatöö ja individuaalsete ülesannete eest saadud punktide põhjal:</p> <p>„A” (suurepärase) – silmapaistev ja eriti laiapõhjaline õpiväljundite saavutamise tase, 91–100 punkti;</p> <p>„B” (väga hea) – väga heal tasemel õpiväljundite saavutamine, 81–90 punkti;</p> <p>„C” (hea) – heal tasemel õpiväljundite saavutamine, 71–80 punkti;</p> <p>„D” (rahuldav) – piisaval tasemel õpiväljundite saavutamine, 61–70 punkti;</p> <p>„E” (kasin) – minimaalselt lubataval tasemel olulisemate õpiväljundite saavutamine, 51–60 punkti;</p> <p>„F” (puudulik) – õppija on omandanud teadmised ja oskused miinimumtasemest madalamal tasemel, alla 51 punkti.</p>
<p><i>Informatsioon kursuse sisu kohta, kursuse jaotumine teemade kaupa sh kontakttundide ajad:</i></p>	<p>Kontakttunnid toimuvad teisipäeviti 12.15–13.45 ruumis A-406.</p> <p>06.09.2016 – Sissejuhatus kursusesse. Sissejuhatus kasutajakesksesse disaini.</p> <p>13.09.2016 – Projektiideede esitlused. Taustauuring. Konkurentsianalüüs.</p> <p>20.09.2016 – Persoonad.</p> <p>27.09.2016 – Stsenaariumidepõhine disain.</p> <p>04.10.2016 – Stsenaariumide viimistlemine. Stsenaariumidel põhineva disainisessiooni kavandamine ja läbiviimine.</p> <p>11.10.2016 – Kasutajalood.</p> <p>18.10.2016 – Mõistekaardid, sisukaardid ja voodiagrammid.</p> <p>01.11.2016 – Kasutajaliidese prototüüpimine: vahendid ja tehnikad. Testimisülesannete koostamine. Paberprototüüpide koostamine.</p>

	<p>08.11.2016 – Paberprototüüpide testimine.</p> <p>15.11.2016 – Detailsete kasutajaliidese prototüüpide koostamine. Disainimustrid ja kasutajaliidese juhised.</p> <p>22.11.2016 – Detailsete kasutajaliidese prototüüpide koostamine.</p> <p>29.11.2016 – Kasutatavuse hindamise meetodid.</p> <p>06.12.2016 – Disainiuuringu tulemuste esitamine.</p> <p>13.12.2016 – Rühmaprojektide esitlused.</p> <p>Iseseisvate tööde esitamise tähtajad on laupäeviti.</p>
--	--

<i>Õppeainet kureeriv üksus:</i>	Digitehnoloogiate instituut
<i>Kursuseprogrammi koostaja:</i>	Hans Põldoja
<i>Allkiri:</i>	
<i>Kuupäev:</i>	10.08.2016

Kursuseprogramm registreeritud akadeemilises üksuses

<i>Kuupäev:</i>	26.08.2016
<i>Õppeassistendi nimi:</i>	Liina Kirsipuu
<i>Allkiri:</i>	