

ERIALPRAKTIKA (MII7038) JUHEND

IT juhtimise magistriõpe

Maht:	4 AP (160 tundi)
Praktika kestvus:	kuni 10 nädalat (ajavahemikus 15.10-21.12.2007 või 2.01-7.03.2008)
Praktika toimumise koht:	eraõiguslikud, avalik-õiguslikud või riiklikud ettevõtted
Praktika eesmärk:	kujundada magistriõpingute (sh magistriuuringu) tulemusena saadud uute teadmiste rakendamise oskusi
Praktikale pääsemise tingimused:	kogutud õppekavaainetest vähemalt 30 AP.

1. Praktika korraldus

- 1.1. Praktika ülikoolipoolseks juhendajaks on üliõpilase magistritöö juhendaja või informaatika osakonna juhataja poolt määratud õppejõud/teadur. Juhendaja ülesanneteks on:
 - Koostöös üliõpilase ning vajadusel õppekavajahi või informaatika osakonnaga määratleda praktika läbiviimise koht,
 - kavandada koos üliõpilasega tema tegevus praktika ajaks,
 - aidata kaasa võimalike praktika jooksul tekkivate probleemide lahendamisele.
- 1.2. Praktikakohad fikseeritakse informaatika osakonnas enne praktika algust. Praktikakoht kohustub:
 - tagama üliõpilasele (praktikandile) vajalikud töötingimused (sh varustama üliõpilase praktika edukaks sooritamiseks vajalike materjalidega),
 - arvestama tööaja määramisel informaatika osakonna poolt etteantud tingimustega, juhul kui neid peaks olema.
- 1.3. Praktikakoht ja informaatika osakond praktika osas omavahel rahalist arveldust ei pea. Üliõpilase töölevõtmine praktika ajaks on võimalik vaid üliõpilase ja praktikakoha vastava omavahelise kokkuleppe alusel.

2. Praktika sisu ja ülesanded:

- 2.1. Praktika raames täidetavad tööülesanded määrab ettevõtte, milles praktika toimub. Tööülesannete määramisel peab lähtuma järgmistest põhimõtetest:
 - töö sisu peab vastama ülikoolis omandatud haridusele,
 - täidetavad ülesanded peavad andma suhteliselt laiahaardelisi töökogemusi (st töö ei tohi olla liiga lihtne ega rutiinne),
 - töö peab olema seotud praktikakoha põhitegevusega ning võimaldama praktikandil teha koostööd sealse kollektiiviga.Praktikaülesandeks võib olla näiteks ka 1) ettevõtte mingi tegevusloigu analüüs eesmärgiga täiustada ettevõtte tegevusprotsesse või 2) osalemine iseseisvate ülesannetega mingi projekti täitmisel.
- 2.2. Juhul, kui üliõpilane sooritab praktika asutuses, milles ta töötas juba enne praktikat, siis oleks soovitatav, kui ta praktika käigus rakendab/katsetab õpingute käigus omandatud teadmisi/oskusi; sel juhul peab praktika lõppedes praktikaaruanne sisaldama ka rakendatud uute meetodikate/töövõtete läbi saadud (nii positiivse kui negatiivse) kogemuse analüüsi ning ettepanekuid, mida oleks otstarbekas edaspidi juurutada, mida mitte.
- 2.3. Praktika alguses koostab üliõpilane koos juhendajaga **praktika plaani**, kus on kajastatud tööülesanded ja nende täitmise tähtsused. Juhul, kui magistritöö sisaldab rakendusliku osa, siis praktika sisuks võiks olla näiteks selle rakendamine reaalses töökeskkonnas.
- 2.4. Ülikoolipoolne juhendaja peab praktika jooksul vähemalt üks kord külastama üliõpilast tema praktikakohal.

3. Praktika aruandlus.

- 3.1. Praktika lõppedes koostab üliõpilane praktika käigust analüüsiva **ülevaate** (ligikaudu 3 lk) ning esitab selle informaatika osakonnale ettenähtud tähtsajaks. Nimetatud ülevaade sisaldab järgmisi alajaotusi:
 - praktikakoha kui institutsiooni struktuur, põhitegevusalad ja nende üldiseloomustus,
 - praktika konkreetsem eesmärk ning lühiülevaade praktika jooksul täidetud tööülesannetest ja tegevuse tulemustest,
 - hinnang nii enda kui praktikakoha tegevusele (tööülesannete ja tööintensiivsuse jõukohasus, juhendamise piisavus, põhilised esinenud probleemid ning nende lahendamise teed jne),
 - ettepanekud nii praktikakohale kui ka informaatika osakonnale praktika paremaks korraldamiseks edaspidi.
- 3.2. Praktika lõpeb praktikakonverentsiga, kus üliõpilane ligikaudu 15 minuti jooksul annab ülevaate praktika käigus tehtud tööst, tegevuse põhitulemustest, esinenud probleemidest ja nende käsitlemisest, aga samuti teeb ettepanekuid praktikakorralduse parandamiseks nii ülikooli kui ettevõtte poolt.
- 3.3. Praktika sooritamise arvestab üliõpilase ülikoolipoolne juhendaja.