

Dijkstra algoritmi ülesande lahendus:

tippude läbimisel tekkivad tabeli järjestikused kujud.

Viimasest tabelist saab välja lugeda vajalikud teed.

  minimaalse kaugusega tipp

  teepikkuse parandus

Algseis, A on lähtetipp

A	B	C	D	E	F	G	H	
0	0	0	0	0	0	0	0	0 Node
0	999	999	999	999	999	999	999	999 Label
								Prev

1. samm – A naabrid

A	B	C	D	E	F	G	H	
1	0	0	0	0	0	0	0	0 Node
0	2	5	4	999	999	999	999	999 Label
	A	A	A					Prev

2. samm - B naabrid

A	B	C	D	E	F	G	H	
1	1	0	0	0	0	0	0	0 Node
0	2	4	4	14	9	999	999	999 Label
	A	B	A	B	B			Prev

3. samm – C naabrid

A	B	C	D	E	F	G	H	
1	1	1	0	0	0	0	0	0 Node
0	2	4	4	14	7	8	999	999 Label
	A	B	A	B	C	C		Prev

4. samm – D naabrid      midagi ei muutu

A	B	C	D	E	F	G	H	
1	1	1	1	0	0	0	0	0 Node
0	2	4	4	14	7	8	999	999 Label
	A	B	A	B	C	C		Prev

5. samm – F naabrid

A	B	C	D	E	F	G	H	
1	1	1	1	0	1	0	0	0 Node
0	2	4	4	14	7	8	12	12 Label
	A	B	A	B	C	C	F	Prev

6. samm – G naabrid      midagi ei muutu

A	B	C	D	E	F	G	H	
1	1	1	1	0	1	1	0	0 Node
0	2	4	4	14	7	8	12	12 Label
	A	B	A	B	C	C	F	Prev

7. samm – H naabrid      midagi ei muutu, naabrid puuduvad

A	B	C	D	E	F	G	H	
1	1	1	1	0	1	1	1	1 Node
0	2	4	4	14	7	8	12	12 Label
	A	B	A	B	C	C	F	Prev

8. samm – E naabrid      midagi ei muutu

A	B	C	D	E	F	G	H
---	---	---	---	---	---	---	---

1	1	1	1	0	1	1	1	Node
0	2	4	4	14	7	8	12	Label
	A	B	A	B	C	C	F	Prev

NB! See tabel kehtib vaid juhul, kui A on lähtetipp.  
 Valida alguspunktiks teine tipp ja vaata, mis juhtub.