

Tarkvaraarenduse projekt
alias
Suvepraktika
Sissejuhatus 9. juunil 2025

Ja nii see päev kätte jõudiski ...

Statistika sel aastal:

- 41 registreerunut;
- 3 lisajõudu TPTst
- 8 meeskonda 5 .. 6 liikmega

Isikkoosseisu kontroll

Korraldus

Tööpäeviti on klassid A303, A406 ja S303 avatud kell 9.00 – 16.00.

Viimasel päeval (20.06.2025) kell 9.00 – 10.30 vastastikku tööde vaatamine ning esitlemine DTI töötajatele. Järgneb tööde kaitsmine klassis A402 (täpsemalt edaspidi eraldi dokumendis).

Igal meeskonnal kaitsmisel aega 20 min (sh arutelu ja küsimused. Seega prognoositav lõpp kell 13.30.

Soovitusi tegevuseks

Ajaplaanist: pane kirja, kuhu jõuad 13. juuniks, mis olemas 17. juuniks.

Kirjuta üles väikesed ülesanded – esialgu kasvõi osaliselt

Jaga ülesanded – juht, ära looda, et igaüks ise vaatab, mida teeb.

Võib proovida kasutada lihtsustatud scrumi tahvlit (ingl *scrum board*) kolme veeruga: tegemata, tegemisel ja tehtud ülesanded.

Tee igal hommikul plaan ja proovi rakendada hommikust kiirkoosolekut (ingl *daily scrum*), kus igaüks vastab küsimustele:

- Mida tegin eile?
- Mida teen täna?
- Mis mind segab töö tegemisel?

Soovitusi tegevuseks

Et teha hommikul efektiivset koosolekut, peab kogu meeskond õigeaegselt kohale jõudma. Leppige näiteks kokku, et hiljemalt kell 9.15 on koosseis kohal ja saab pihta hakata. Või otsustate mõnel päeval hoopis kell 10 alustada.

NB! Kui kellegi on oluline põhjus hilinemiseks, siis tuleb sellest meeskonnajuhti ette teavitada!

Poole praktika peal (13. juuni) tagasivaade (*retrospective*). Küsimusi: mis läks hästi ja mida teha järgmistel päevadel paremini, mida ootad ja kellelt.

Ära unusta klienti! Lepi varakult kokku kohtumised, arvesta, et tema ei saa iga kell kohtuda. Väga soovitav on kohtuda kliendiga kohe sel nädalal (hiljemalt kolmapäeval).

Blogimine

Juhend on kursuse veebilehel (www.cs.tlu.ee/~inga/TTP), oluline on näidata enda ja meeskonna igapäevast **kogemust**.

Võta seda kui väikest aruannet iseendale – mida tegid, kuidas läks ja mida teed homme paremini.

Blogige ka meeskonna poolt koosolekutel tehtud otsuseid ja muud seesugust (NB! Vaata juhendit veebis!)

Arvesta, et praktika lõpus lisanduvad veel kokkuvõttev kogemuste analüüs.

Tegevus klassides

Igasugune teemaväline tegevus ei sobi töökeskkonda. See segab ka teisi üliõpilasi. Uuri parem meeskonnakaaslastelt, kas saad kedagi aidata.

Ära söö pirukaid ja ära joo coca-colat arvuti taga. Tehke meeskonnaga ühine lõuna ja kogunege kusagil mujal.

Arvesta ka sellega, et Sa ei ole klassis üksi.

Samas võid vahelduseks huvi tunda, mida teised teevad.

Kasutage tahvlit mõttetöö toetamiseks.

Päev otsa programmeerimist ja muud arendustegevust on väsitav, proovi õhtuti-öösiti puhata ja arvutis mitte olla.

NB! Klassist lahkudes veendu, et keegi on veel seal. Kui ei ole, siis lükka uks kinni (lukku!).

Tänane kava

- Kell 9 sissejuhatus, A402
- Kell 10 Tanel Jõeäär arenduspraktikatest, Scrumist, mida saaks kasutada suvepraktikal, A406

Soovitusi eelmistest aastatest

Praktika ajal on kindlasti oluline, et kõik käiksid koolis kohapeal ning pingutaksid projekti nimel võrdselt. Samuti on oluline, et oleks pidev arusaam, mis veel teha on vaja ning kõigil kindel ülesanne.

Tehke esimestel päevadel nii palju tööd, kui võimalik, et saaks rääkida kliendiga rohkem.

Õppige ära aegsasti Githubi ja selle branchide kasutamine, sest meil juhtus tänu sellele mitmeid apsakaid.

Meeskonnaliikmetega omavahel suhelda, suhelda ja veelkord suhelda. Kes mida teeb, kui palju tehtud on jne.

Soovitusi eelmistest aastatest

Alguses panna paika kindel plaan, milline rakendus välja näeb, mis funktsioonid rakendusel on, milline on andmebaas, kõik asjad läbi arutada.

Asjad võtavad rohkem aega, kui alguses arvata oskaks.

Kindel tööjaotus ja sellest kinni pidamine, ning ka see kirja panna, et hiljem ei tekiks segadusi, kes millega tegelema pidi.

Kliendiga suhelda, et oleks kindel, et kõik saavad asjadest ühtemoodi aru.

Tehke palju koosolekuid, koos kodeerimine võibolla ei pruugi sobida kõigile aga sellegipoolest väiksed koosolekud aitavad väga palju!

Soovitusi eelmistest aastatest

Kui tiimikaaslaste motivatsioon on maas (ikka juhtub kuna kood ei taha ilma veateadete kuvamiseta üldse toimima hakata), siis too neile miskit head – nt kommi vms head nosimist.

Ürita püsida rahulikuna ja võta paus, kui tunned et seda on vaja. Praktika käigus võivad paljud asjad sind üles kütta, kuid elades seda välja enda tiimikaaslaste peale ei aita see kedagi.

Pea aktiivselt blogi! Blogi aitab väga hästi järke hoida, kui kaugel juba projektiga ollakse.

Võtke seda kui lõbusat *coding bootcampi*, mingit värsket kogemust, mida võib elus reaalselt ette tulla.

Meeskonnad klassidesse

A406 –

A303 –

S303 –