

1 Teabehalduse inglise-eesti sõnaraamat

Interaktiivne lahendus teabehalduse (Information Governance) inglise-eesti terminite ja määratluste loendi sidumiseks 2022. aastal loodud teabehalduse rahvusvahelise IGRM mudeliga.

Kontakt: Kädi Riismaa

2 Decision Maker

Rakendus alternatiivide vahel valikute tegemiseks (Analytic Hierarchy Process otsustusmudel, kui huvilisi on rohkem, võib ka teisi otsustusmudeleid aluseks võtta).

Decision Maker on nutitelefoniga natiivne rakendus, mis aitab kasutajatel põhjendada alternatiivsete valikute valikut, rakendades erinevaid otsustusmudeleid. Nendeks alternatiivideks võivad olla auto ostmine, tehnoloogilise lahenduse valimine või potentsiaalseima investeerimisidee valimine. Sõltuvalt otsuse tüübist saavad kasutajad valida erinevate soovitatud kriteeriumide vahel või sisestada oma uued kriteeriumid.

Prototüüp võib olla veebipõhine, lõplik rakendus (praktikaväline?) saab olema mobiilis.

Kontakt Martin Sillaots

3 MitiGate Online

Mänguidee kirjeldus: Projekt on alanud ja projektimeeskond peab tegelema projekti riskidega. Järkjärgult ilmnevad uued ohud, mis kahjustavad projekti üldeesmärke (ulatus, kvaliteet, aeg, maksumus). Mängija peab nendega regulaarselt tegelema, rakendades vastumeetmeid. Igal meetmel on oma maksumus ja mõju riskile ja selle kaudu projekti tulemustele. Meetmed võivad sõltuvalt õnnest (RNG) avaldada positiivset või negatiivset mõju. Mõned meetmed tekitavad uusi riske. Mäng on läbi, kui mõni projekti üldeesmärk on halvem kui 25%.

Kontakt Martin Sillaots

4 Admission Interview Simulator

Kasutaja siseneb virtuaalsesse intervjuu ruumi veebibrauseri vahendusel. Ruumis on 2 - 3 eksamikomisjoni liiget (reaalsed õppejõud DLG õppekavalt: Martin, Mikhail, Peadar) Liikmed esitavad tüüpilisi intervjuu küsimusi. Küsimused esitatakse teksti kujul, inglise keeles. Ideaalis on küsimus dubleeritud ka helisalvestusega (erinevaid küsimusi on kokku 10 - 20).

Kasutaja saab valida vastuseid etteantud kirjalike (tüüpiliste) variantide hulgast (igale küsimusele on 4 vastusevarianti). Tulenevalt valitud vastustest võib sõltuda järgmise küsimuse sisu ja iseloom. Intervjuu lõpuks annab simulaator teada, kas kasutaja sai sisse või ei.

Kontakt Martin Sillaots

5 Automaatse vealeidja kasutajaliides

DTI keeletehnoloogia töörühmas on loodud käsurearakendus, mis leiab tekstist ebatüüpilisi sõnajärjendeid. Programm lähtub sellest, kui tõenäoliselt erinevad sõnaliigid eestikeelsetes lausetes üksteisele järgnevad. Vealeidja aitab esile tuua eelkõige sõnajärjevigu, puuduvaid ja liigseid sõnu.

Praktika käigus on vaja arendada kasutajaliides, mis tähistaks kasutaja sisestatud tekstis võimalikud veakohad ja seletaks, miks on selline keelekasutus ebatüüpiline (nt et selline sõnajärjend ei esine tüüpiliselt lause alguses). Veaselgituste täpsustamiseks ja paranduste pakkumiseks võiks katsetada mõnda suurt generatiivset keelemudelit.

Kontakt: Kais Allkivi-Metsoja

6 ELLE keeleõppekeskkonna kasutajaprofiil

ELLE keeleõppe ja -analüüsi keskkonnale (elle.tlu.ee) on plaanis lisada HarID kontoga sisselogimise võimalus. Praktikaülesanne on arendada „Minu konto“ alamleht, kus kasutaja saab määrata oma rolli (õpetaja/uuriija või õppija/keelehuviline), jälgida oma tegevust ELLE-s (viimased külastused, salvestatud tekstiotsingu ja tekstianalüüsi tulemused) ning laadida analüüsimiseks üles oma tekste.

Kontakt: Kais Allkivi-Metsoja

7 Praktika aruandlus

IT juhtimise magistrandid soovinud veebipõhist süsteemi praktika aruandluseks, et ei peaks juhendajaga dokumente kogu aeg edasi-tagasi saatma.

Kontakt: Peeter Normak

8 Veebileht arvutikoolitusfirmale

Samad koolitused peavad olema nii firma kui töötukassa lehel. Samad kuupäevad jne. Leida lahendus koolituste näitamiseks, kalender vms.

On konkreetne firma, aga nii mõnedki asjad käivad käsitööna. Saab hetkel nii ka hakkama, aga äkki tekib mõni hea mõte mida rakendada.

Kontakt: Kalle Kivi

9 proovikivi.ee

Tegu on ideega luua kaasamisplatvorm, millel sotsiaalse võrgustiku elemendid, "väljakutsed" ja võimalus kasutajatel nende alla luua "projekte". Lisaks funktsioonid nagu projektidele ja väljakutsetele siltide lisamine, otsingusüsteem jne. Tudengitega koos siis arutame, millele nad keskenduda soovivad. Meil on olemas Wordpress leht proovikivi.ee, kuid vajame väga, et saaksime katsetada nende väljakutsete alla projektide lisamist - selleks võivad tudengid 0-ist täiesti oma lahenduse luua, mille saame praeguse lehe juurde "pookida".

Kontakt: Maarja Hallik

10 Heitesportlaste (odaviskajad, ketta- ja vasaraheitjad) mitmevõistluse punktiarvestuse rakendus.

Eestis ainulaadne ja juba aastakümneid toimuv võistlussari, mille raames kõik osalejad peavad tegema kõiki erinevaid viskeid/heiteid ning ka hoovõtuta kaugushüpet. Punkte arvestati varem 300 leheküljelise "raamatu" järgi. Olemas ka valem, mis arvestab sugu, vanust, sooritust.

Vaja on infosüsteemi, mis võimaldab tulemusi sisestada ja nende põhjal punkte arvestada, edetabeleid koostada jne. Punktiarvestuse reeglid on olemas. Abiks saab võtta 2023 Gevin Genro Paasi bakalaureusetöö.

Kontakt: loodan, et tekib.