

Tarkvaraarenduse projekt
alias
Suvepraktika
Sissejuhatus 7. juunil 2021

Ja nii see päev kätte jõudiski ...

- Isikkoosseisu kontroll
- Statistika sel aastal:
- 49 registreerunut (semestri alguses 55)
- 12 meeskonda 3 – 5 liikmega
- Edasi isikkoosseisu kontroll

Korraldus

- Kell 9.00 – 16.00 on klassid (A303, A406, T302 ja S303) avatud
- Viimasel päeval (18.06) kell 9.00 – 10.00 vastastikku tööde vaatamine, edasi tööde kaitsmine (täpsemalt eraldi dokumendis)
- Tore, kui kaitsmiseks kõik meeskonnad kohale tulevad, eelmise aasta kogemus osalise kohalolekuga oli halb.

Soovitusi tegevuseks

- Ajaplaanist: pane kirja, kuhu jõuad 9. juuniks, mis olemas 11. juuniks ja mis 16. juuniks
- Kirjuta üles väikesed ülesanded – esialgu kasvõi osaliselt
- Jaga ülesanded – juht, ära looda, et igaüks ise vaatab, mda teeb.
- Võib proovida kasutada lihtsustatud scrumi tahvlit (ingl *scrum board*) kolme veeruga: tegemata, tegemisel ja tehtud ülesanded.
- Tee igal hommikul plaan ja proovi rakendada hommikust kiirkoosolekut (ingl *daily scrum*), kus igaüks ütleb:
 - Mida tegin eile
 - Mida teen täna
 - Mis mind segab

Soovitusi tegevuseks

- Et teha hommikul efektiivset koosolekut, peab koge meeskond õigeaegestl kohale jõudma. Leppige näiteks kokku, et hiljemalt kell 9:15 on koosseis kohal ja saab pihta hakata.
- NB! Kui on oluline põhjus hilinemiseks, siis tuleb sellest meeskonnajuhti teavitada!
- Esimese nädala lõpus tagasivaade (*retrospective*). Küsimusi: mis läks hästi ja mida teha järgmisel nädalal paremini, mida ootad ja kellelt.
- Ära unusta klienti! Lepi varakult kokku kohtumised, arvesta, et tema ei saa iga kell kohtuda. Väga soovitav on kohtuda kliendiga esimest korda sel nädalal (N / R).

Blogimine

- Juhend on kursuse veebilehel (www.cs.tlu.ee/~inga/TTP), oluline on näidata enda ja meeskonna igapäevast kogemust.
- Võta seda kui väikest aruannet iseendale – mida tegid ja kuidas see läks
- Arvesta, et lõpuks tulevad ka kokkuvõtvad analüüsid.

Tegevus klassides

- Facebook ja igasugune muu teemaväline tegevus ei sobi töökeskkonda.
- Ära söö pirukaid ja joo coca-colat arvuti taga. Tehke meeskonnaga ühine lõuna ja kogunege kusagil mujal.
- Päev otsa programmeerimine on raske, proovige õhtuti puhata ja arvutis mitte olla.
-

Soovitusi eelmisest aastast

- Praktika ajal on kindlasti oluline, et kõik käiksid koolis kohapeal ning pingutaksid projekti nimel võrdselt. Samuti on oluline, et oleks pidev arusaam, mis veel teha on vaja ning kõigil kindel ülesanne.
- Tehke esimestel päevadel nii palju tööd, kui võimalik, et saaks rääkida kliendiga rohkem.
- Õppige ära aegsasti Githubi ja selle branchide kasutamine, sest meil juhtus tänu sellele mitmeid apsakaid.
- Meeskonnaliikmetega omavahel suhelda, suhelda ja veelkord suhelda. Kes mida teeb, kui palju tehtud on jne.
-

Soovitusi eelmisest aastast

- Alguses panna paika kindel plaan, milline rakendus välja näeb, mis funktsioonid rakendusel on, milline on andmebaas, kõik asjad läbi arutada.
- Asjad võtavad rohkem aega, kui alguses arvata oskaks.
- Kindel tööjaotus ja sellest kinni pidamine, ning ka see kirja panna, et hiljem ei tekiks segadusi, kes millega tegelema pidi.
- Kliendiga suhelda, et oleks kindel, et kõik saavad asjadest ühtemoodi aru.
- Tehke palju koosolekuid, koos kodeerimine võibolla ei pruugi sobida kõigile aga sellegipoolest väiksed koosolekud aitavad väga palju!

Soovitusi eelmisest aastast

- Kui tiimikaaslaste motivatsioon on maas (ikka juhtub kuna kood ei taha ilma veateadete kuvamiseta üldse toimima hakata), siis too neile miskit head – nt kommi vms head nosimist.
- Ürita püsida rahulikuna ja võta paus, kui tunned et seda on vaja. Praktika käigus võivad paljud asjad sind üles kütta, kuid elades seda välja enda tiimikaaslaste peale ei aita see kedagi.
- Pea aktiivselt blogi! Blogi aitab väga hästi järke hoida, kui kaugel juba projektiga ollakse.
- Ole võimalusel koolis- koos koodimine on palju lõbusam ja annab palju rohkem juurde! Samuti saad vajadusel alati abi küsida.
- Võtke seda kui lõbusat coding bootcampi, mingit värsket kogemust, mida võib elus reaalselt ette tulla.

Meeskonnad klassidesse

- A406 – 2. Luik, 6. Kodasma ja 7. Liiu
- A303 – 1. Allvee ja 3. Labi (8. Petuhhova)
- S303 – 5. Raudvee ja 10. Simmer
- T302 – 13. Pihl ja 11. Nelke